

PENTING / IMPORTANT:

Kandungan Pro Forma ini tidak boleh diubah tanpa kelulusan Senat bagi perkara-perkara yang telah ditandakan*. Pindaan kepada perkara lain boleh diluluskan di peringkat Akademi/Fakulti/Institut/Pusat.

*Contents of this Pro Forma shall not be changed without the Senate's approval for items indicated with *. Changes to the other items can be approved at the Academy/Faculty/Institution/Centre level.*

	Versi Bahasa Malaysia Malay Version	Versi Bahasa Inggeris English Version
Akademi/Fakulti/Institut/Pusat <i>Academy/Faculty/Institute/Centre</i>	-	-
Jabatan <i>Department</i>	Pusat Latihan <i>Intern</i> dan Pengayaan Akademik(CITrA)	<i>Centre for Internship Training and Academic enrichment (CITrA)</i>
Nama Program Akademik <i>Name of Academic Programme</i>	Pemeriksaan Holistik Pelajar (SHE)	<i>Students Holistic Empowerment (SHE)</i>
Kod Kursus* <i>Course Code*</i>	GFP0009	GFP0009
Tajuk Kursus* <i>Course Title*</i>	Kreativiti Digital	Digital Creativity
Kredit* <i>Credit*</i>	2	2
Masa Pembelajaran Pelajar (SLT) <i>Student Learning Time (SLT)</i>	80 jam	80 hours
Prasyarat/Keperluan Minimum Kursus <i>Course Pre-requisite(s)/Minimum Requirement(s)</i>	Tiada	None
Hasil Pembelajaran Kursus* <i>Course Learning Outcomes*</i>	Di akhir kursus ini, pelajar dapat: a) Menjelaskan implikasi bagi kemunculan teknologi seperti realiti terimbuh, realiti maya, robotik and gamifikasi dalam kehidupan.	<i>At the end of the course, students are able to:</i> a) Explain the implications of emerging technologies such as augmented reality, virtual reality, robotics and gamification in life



	<p>b) Menggunakan proses kreatif dan inovatif seperti pemikiran reka bentuk dengan teknologi digital untuk merekabentuk penyelesaian kepada masalah praktikal dalam kehidupan.</p> <p>c) Mendemonstrasikan kesan rekabentuk inovatif dan mencadangkan penambahbaikan.</p>	<p>b) Utilise creative and innovative processes such as design thinking with digital technologies for designing solutions to practical problems in life</p> <p>c) Demonstrate the effects of innovative designs and suggest improvements.</p>
<p>Sinopsis Kandungan Kursus <i>Synopsis of Course Contents</i></p>	<p>Kursus ini bertujuan menghadapi tema yang maju dalam teknologi digital, rekabentuk dan kemanusiaan dengan mengkaji implikasi teknologi yang baru seperti realiti terimbuh, realiti maya, robotik and permainan digital dalam kehidupan. Penumpuan adalah atas pembentukan produk yang kreatif melalui proses inovasi seperti pemikiran rekabentuk dalam kumpulan antara-disiplin. Melalui kursus ini diharapkan pelajar akan dapat berkolaborasi, berinovasi dan menerokai rekabentuk kontemporari dengan teknologi. Ini akan menyediakan mereka dengan kemahiran sebagai pemimpin teknologi masa depan.</p>	<p>This course aims to address the advanced themes in digital technology, design and the humanities by examining the implications of emerging technologies such as augmented reality, virtual reality, robotics and digital games in life. Emphasis is on developing creative products through innovative processes such as design thinking in interdisciplinary teams. Through this course, students will be expected to collaborate, innovate and explore contemporary designs with technologies. This would prepare them with the skills to be technology leaders for the future.</p>
<p>Pemberatan Penilaian* <i>Assessment Weightage*</i></p>	<p>Penilaian Berterusan: 100% Peperiksaan Akhir: -</p>	<p><i>Continuous Assessment: 100%</i> <i>Final Examination: -</i></p>
<p>Kaedah Maklum Balas Tentang Prestasi <i>Methodologies for Feedback on Performance</i></p>	<p>Kaedah maklum balas kepada pelajar adalah melalui tugas dalam talian, forum perbincangan, blog dan laman web.</p>	<p>Feedback for the students are given through online assignments, discussion forums, blogs, and website.</p>
<p>Kriteria Dalam Penilaian Sumatif <i>Criteria in Summative Assessment</i></p>	<p>Sila rujuk Kaedah-kaedah Universiti Malaya (Ijazah Sarjana Muda) 2019 dan Peraturan-peraturan Universiti Malaya (Ijazah Sarjana Muda) 2019</p>	<p>Refer to the University of Malaya (Bachelor's Degree) Regulations 2019 and University of Malaya (Bachelor's Degree) Rules 2019</p>