



PENTING / IMPORTANT:

Kandungan Pro Forma ini tidak boleh diubah tanpa kelulusan Senat bagi perkara-perkara yang telah ditandakan*. Pindaan kepada perkara lain boleh diluluskan di peringkat Akademi/Fakulti/Institut/Pusat.

*Contents of this Pro Forma shall not be changed without the Senate's approval for items indicated with *. Changes to the other items can be approved at the Academy/Faculty/Institution/Centre level.*

	Versi Bahasa Malaysia <i>Malay Version</i>	Versi Bahasa Inggeris <i>English Version</i>
Akademi/Fakulti/Institut/Pusat <i>Academy/Faculty/Institute/Centre</i>	-	-
Jabatan <i>Department</i>	Pusat Latihan <i>Intern</i> dan Pengayaan Akademik(CITrA)	<i>Centre for Internship Training and Academic enrichment (CITrA)</i>
Nama Program Akademik <i>Name of Academic Programme</i>	Pemerkasaan Holistik Pelajar (SHE)	<i>Students Holistic Empowerment (SHE)</i>
Kod Kursus* <i>Course Code*</i>	GFP0010	GFP0010
Tajuk Kursus* <i>Course Title*</i>	Teknologi Pendidikan Untuk Semua	<i>Educational Technology for All</i>
Kredit* <i>Credit*</i>	2	2
Masa Pembelajaran Pelajar (SLT) <i>Student Learning Time (SLT)</i>	80 jam	80 hours
Prasyarat/Keperluan Minimum Kursus <i>Course Pre-requisite(s)/Minimum Requirement(s)</i>	Tiada	<i>None</i>
Hasil Pembelajaran Kursus* <i>Course Learning Outcomes*</i>	Di akhir kursus ini, pelajar dapat: 1) Mengaplikasikan kemahiran asas dan pengetahuan mengenai teknologi terkini dan alat yang digunakan untuk menyempurnakan pelbagai tugas dalam kehidupan seharian	<i>At the end of the course, students are able to:</i> 1) <i>Apply basic skills and knowledge of latest technologies and tools for accomplishing a variety of tasks in our daily lives</i>



	<p>2) Menggunakan pengetahuan dari teknologi pendidikan untuk bekerjasama dalam projek yang bertujuan untuk menyelesaikan masalah dunia.</p> <p>3) Mereka bentuk penyelesaian yang kreatif dan inovatif pada masa yang sama membangunkan kemahiran keusahawanan di dalam proses reka bentuk berkenaan</p>	<p>2) <i>Using the knowledge of educational technology to collaborate on projects to solve real world problems.</i></p> <p>3) <i>Design creative and innovative solutions as well as develop entrepreneurial skills in its process</i></p>
Sinopsis Kandungan Kursus <i>Synopsis of Course Contents</i>	Kursus ini bertujuan untuk memperkenalkan pelajar kepada konsep-konsep asas dalam bidang Teknologi Pendidikan. Pelajar akan didedahkan kepada kepentingan dan kegunaan/aplikasi teknologi dalam bidang pengajaran, latihan dan pembelajaran dalam pelbagai bidang dan akan berkerja dalam kumpulan kolaboratif untuk membangunkan produk yang boleh dipasarkan semasa melalui proses rekabentuk, pembangunan dan jaminan kualiti.	<i>This course aims to introduce students to the basic concepts in the field of educational technology. Students will be exposed to the importance and the application of technology in the teaching, training and learning in different fields and will collaborate in teams to develop marketable educational products as they undergo the process of design, development and quality assurance.</i>
Pemberatan Penilaian* <i>Assessment Weightage*</i>	Penilaian Berterusan: 100 % Peperiksaan Akhir: -	<i>Continuous Assessment: 100%</i> <i>Final Examination: -</i>
Kaedah Maklum Balas Tentang Prestasi <i>Methodologies for Feedback on Performance</i>	Kaedah maklum balas kepada pelajar adalah melalui tugas dalam talian, forum perbincangan, blog dan laman web.	Feedback for the students are given through online assignments, discussion forums, blogs, and website.
Kriteria Dalam Penilaian Sumatif <i>Criteria in Summative Assessment</i>	Sila Rujuk Kaedah-Kaedah Universiti Malaya (Ijazah Sarjana Muda) 2019 dan Peraturan-Peraturan Universiti Malaya (Ijazah Sarjana Muda) 2019.	Please refer to the University of Malaya (Bachelor's Degree) Rules 2019 and the University of Malaya (Bachelor's Degree) Regulations 2019.